

NOTÍCIAS ZECA DIRCEU

Atiradores comemoram formatura em jantar, em Cianorte

05/12/2011

Na noite da última quinta-feira (01), a turma de atiradores de 2011 realizou um jantar de comemoração pela formatura. A festa aconteceu no Centro de Eventos Carlos Yoshito Mori e contou com a presença de autoridades, familiares e amigos dos reservistas.

Ao abrir a cerimônia, o atirador Vitorino fez um agradecimento a todos aqueles que colaboraram com a turma. Em seguida, foi a vez do chefe de instrução, Subtenente Vinicius, tecer seus agradecimentos e homenagear o instrutor Breno, que recebeu a promoção de 1º Sargento para Subtenente. “Foi uma promoção merecida, já que o Breno dedica 23 anos de sua vida ao serviço militar e tem sido exemplo para todos”, disse Vinicius.

“Estou muito feliz com a promoção. É o reconhecimento de uma jornada de anos. Trabalhar no exército é muito gratificante. Por isso, sempre incentivamos nossos atiradores a prestar o concurso e seguir carreira militar”, afirmou o Subtenente Breno.

O deputado estadual Jonas Guimarães comentou sobre a importância do serviço militar. “Estes jovens deixam o Tiro de Guerra transformados e com mais expectativas para o futuro. Aprenderam a respeitar o país e também o próximo, além do espírito de solidariedade e trabalho em equipe”, defendeu.

O prefeito Edno Guimarães parabenizou o Subtenente Breno e também os atiradores. “Cianorte vem crescendo e a formação dos jovens militares acompanha esse desenvolvimento. Como Diretor do Tiro de Guerra, é sempre uma honra participar dessas comemorações. Todos estão de parabéns pelo trabalho desempenhado neste ano”, concluiu.

Também participaram o vice-prefeito José Laguilo, representando a Câmara Municipal, o vereador Valdomiro Gonçalves Pereira; a assessora do deputado federal Zeca Dirceu, Suzy Cardozo; o delegado da 15ª Delegacia de Serviço Militar, Capitão Edson; o comandante do Corpo de Bombeiros, Capitão Adriano; e o comandante da Polícia Rodoviária, 2º Sargento Geberson.

Fonte: Assessoria de Comunicação Social